

MODULE MINETEST_PYTHON_NSI

@Author: Christophe Viroulaud @Time: Dimanche 05 Février 2023 23:16

Fonctions

```
def changer_ma_position(coord: tuple) -> None
```

- o • Repositionnement du joueur sur une autre tuile

Paramètres

- coord (tuple): nouvelle coordonnées

```
def changer_position(id: int, coord: tuple) -> None
```

- o • Repositionnement du joueur 'id' sur une autre tuile

Paramètres

- id (int): identifiant du joueur
- coord (tuple): nouvelle coordonnées

```
def connexion(pseudo: str = '', host: str = 'localhost', port: int = 4711) -> tuple
```

- o • établit la connexion avec Minetest (local ou distant) et récupère l'id du joueur
- connexion(): par défaut la liaison est établie en locale

Paramètres

- pseudo (str, optionnel): pseudo du joueur.
- host (str, optionnel): adresse du serveur.
- port (int, optionnel): port. 4711 est le port par défaut

Renvoi

- tuple: la connexion, l'id du joueur

```
def poser_bloc(coord: tuple, bloc: int, donnees: int = 0) -> None
```

- o • place un bloc aux coordonnées données
- pour certains blocs, il est possible de donner des informations supplémentaires (couleur, type de bois, orientation...)

Paramètres

- coord (tuple): coordonnées du bloc
- bloc (int): type de bloc
- donnees (int, optionnel): informations supplémentaires (couleur, type de bois...)

```
def poster(msg: str) -> None
```

- o • Poste un message sur le chat

Paramètres

- msg (str): le message à poster

```
def recuperer_altitude(coord: tuple) -> int
```

- o • Récupère l'altitude de coordonnées horizontales (x,z)

Paramètres

- coord (tuple): coordonnées du bloc

Renvoi

- int: hauteur maximale à ce point

```
def recuperer_direction(id: int) -> tuple
```

- • Récupère le vecteur unitaire du cap du joueur

Paramètres

- id (int): identifiant du joueur

Renvoi

- tuple: coordonnées (x, y, z)

```
def recuperer_id(nom: str) -> int
```

- • Récupère l'identifiant du joueur selon son nom
- Lève une assertion si le nom est inconnu

Paramètres

- nom (str): nom du joueur

Renvoi

- int: id du joueur

```
def recuperer_id_bloc(coord: tuple) -> int
```

- • trouve l'identifiant du bloc repéré

Paramètres

- coord (tuple): coordonnées du bloc

Renvoi

- int: type de bloc

```
def recuperer_ids() -> List
```

- • Récupère les identifiants de tous les joueurs

Renvoi

- list: tableau des identifiants

```
def recuperer_inclinaison(id: int) -> float
```

- • Récupère l'angle de rotation dans le plan vertical du joueur 'id'

Paramètres

- id (int): identifiant du joueur

Renvoi

- float: angle dans le plan Oxy (-90° à 90°)

```
def recuperer_ma_direction() -> tuple
```

- • Récupère le vecteur unitaire du cap du joueur

Renvoi

- tuple: coordonnées (x, y, z)

```
def recuperer_ma_position() -> tuple
```

- o • Récupère la position de la tuile sous le joueur

Renvoi

- tuple: coordonnées (x, y, z)

```
def recuperer_ma_rotation() -> float
```

- o • Récupère l'angle de rotation dans le plan horizontal du joueur

Renvoi

- float: angle dans le plan Oxz (0° à 360°)

```
def recuperer_mon_inclinaison() -> float
```

- o • Récupère l'angle de rotation dans le plan vertical du joueur

Renvoi

- float: angle dans le plan Oxy (-90° à 90°)

```
def recuperer_position(id: int) -> tuple
```

- o • Récupère la position de la tuile sous le joueur 'id'

Paramètres

- id (int): identifiant du joueur

Renvoi

- tuple: coordonnées (x, y, z)

```
def recuperer_rotation(id: int) -> float
```

- o • Récupère l'angle de rotation dans le plan horizontal du joueur 'id'

Paramètres

- id (int): identifiant du joueur

Renvoi

- float: angle dans le plan Oxz (0° à 360°)

```
def restaurer() -> None
```

- o • Restaure l'état du jeu au moment de la sauvegarde d'un point de contrôle

```
def sauvegarder() -> None
```

- o • Sauvegarde un point de contrôle qui peut être utilisé pour restaurer un état du jeu

Blocs

[Liste des blocs existants \(fichier json\) \(blocs.json\)](#)



INDEX

Fonctions

changer_ma_position

changer_position

connexion

poser bloc

poster

recuperer altitude

recuperer direction

recuperer id

recuperer id bloc

recuperer ids

recuperer inclinaison

recuperer ma direction

recuperer ma position

recuperer ma rotation

recuperer mon inclinaison

recuperer_position

recuperer rotation

restaurer

sauvegarder

Blocs

Generated by

pdac

0.10.0
